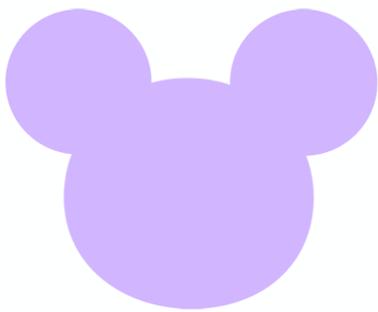


HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

Bingo gramatical de Disney





HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

si

logras

complet

el

los

pareja

tristeza

una

guerrero

**¡LOS VILLANOS DE DISNEY SE HAN
JUNTADO Y HAN ROBADO LAS PALABRAS DE
LAS CANCIONES DE DISNEY!**



**¡AYUDA A ENCONTRARLAS PARA
VOLVER A CANTARLAS!**

**PARA ESO COMPLETA EL TABLERO
CON LAS PALABRAS QUE FALTAN
EN LAS CANCIONES ANTES QUE
TODOS TUS Oponentes.**



PARA GANAR:

El jugador ganador será quien complete el tablero primero. Para esto, deberá coincidir cada palabra contenida en este con las frases que vaya leyendo el locutor (encargado de la cajita musical). Una vez realizado el bingo, se verificará en conjunto que cada palabra seleccionada esté en relación y concordancia con las frases sacadas de la caja.



PREPARACIÓN:

Este juego puede ser jugado entre 3-15 personas, de las cuales una será encargada de sacar las frases de la cajita musical y leerlas a los/as participantes. Una vez definido el rol del locutor este debe repartir un tablero y un plumón por participante.



INSTRUCCIONES:



- 1.Reparte los tableros a cada participante.
- 2.El locutor debe sacar una frase, leerla en voz alta a los/as participantes y decir el número correspondiente de esta.
- 3.Cada participante deberá buscar las palabras que calcen en la frase de la canción teniendo presente su finalidad y concordancia sobre género y número.
- 4.Si encuentras una de las palabras que coinciden con la frase, deberás anotar en el espacio en blanco el número de la frase correspondiente.
- 5.Al momento de completar correctamente tu tablero, deberás gritar ¡Hakuna Matata!
- 6.El locutor deberá verificar que las palabras del tablero sean coherentes con las frases de las canciones.





REGLAS

- Escoge solo una palabra por frase.
- Debes completar las palabras del tablero.
- Si alguien grita ¡Hakuna Matata! Y no ha completado el cartón, quedará automáticamente descalificado del juego.
- Si hay más de un/a ganador/a se desempatará con una frase más, el que primero logre encontrar una palabra que sea coherente gana.



ANTES DE PARTIR

Las palabras que se encuentran en color verde son adjetivos.

Las palabras que se encuentran en color naranja son los sustantivos.

Las palabras que se encuentran en color amarillo son los artículos.



EXTENSIÓN DEL JUEGO

Al finalizar el juego, escribe las frases de las tarjetas con las palabras que escogiste y luego compáralas con las frases originales de las canciones de Disney.



CANCIONERO



¡Escanea el código QR para encontrar todas las canciones de Disney utilizadas en este juego!



HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

tranquilo

las

brazos

nueva

los

pareja

tristeza

una

guerreros

HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

los

sensata

magia

soleado

perversos

una

pareja

dos

unas

HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

hermosa

huellas

maravilloso

el

ropa

las

un

violín

fuertes

HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

caracolas

la

unas

belleza

corazón

amorosa

pequeño

un

abrigadas

HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

oscuro

luminosa

la

camino

alma

un

el

sol

fuertes

HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

un

los

aroma

heroína

bella

caluroso

desorientadas

el

montaña

HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

delicada

familia

fantástico

guitarra

la

el

unos

manos

enamoradas

HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

una

cálida

el

tenebroso

islas

desorientadas

norte

esquina

unos

HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

amorosa

conchas

cielo

unos

hermoso

la

el

malignos

valentía

HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

gatos

hermosa

la

un

extraño

sirena

esquina

espantosos

unos

HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

tierras

linda

un

reina

aburrido

el

valientes

amigos

unas

HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

lejana

los

un

feo

temibles

perlas

punte

el

amigos

HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

correcta

unas

pensamiento

enamoradas

las

soledad

sol

la

maliciosos

HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

un

risueña

el

sentimientos

alma

pequeño

encantadas

dos

una

HAKUNA MATATA, UNA FORMA DE APRENDER

perfecta

papeles

las

valientes

hermoso

bailarina

valentía

un

una

1

De la palmera _____
cocos creé.



2

Y _____ mundo ideal
será _____ fantástico
encontrar.



3

La carne de gallina te
pondrá. Cruella, _____
dama araña bien
podría ser.



4

Bailan _____ flores al
amanecer.



5

Y ___ reina vive en mí.



6

Bajo _____ mar, bajo el
mar.



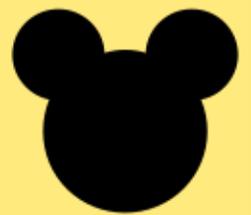
7 Mi sueño ideal, _____
linternas ver brillando
al flotar.



8 No importa tu disfraz,
ni _____ anillos en tus
dedillos.



9 Hermanos son _____
río y la lluvia.



10 Con _____ sol más
brillante mis pasos
doy.



11

Y a mis _____ el
viento se los llevó.



12

Sintió que su _____
le dio mucha fama.



13

En la _____, un
reino.



14

Somos _____, no
importa nadie más.



15 Hasta que en mis
_____ estés,
recuérdame.



16 Vives serena, siendo
_____ eres feliz.



17 Y bajo el _____ para
variar.



18

Por las _____ que
traje del mar.



19

No hay _____ que
seguir.



20

Recuérdame, si mi
_____ oyes
llorar.



21 Un alma _____
soy, aunque de cuero
cubierto estoy.



22 Y donde estés su
rostro ves.
Su _____ tez



23 Fue un día _____,
pero es verdad no se
habla de Bruno.



24 Ella con su _____
canto te acompañará.



25

Y no oirás aullar los
lobos a la luna
_____.



26

De las palmeras _____
cocos creé.



27

Yo te quiero enseñar un
_____ mundo.



28

Nunca la _____
niña he sido.



29

La magia de bruja yo
comienzo a convocar.

Hechizos _____
que laringitis den.



30

Quiero un lugar
_____ y sereno.



31

Entenderán lo que es
virtud.

Hombres _____, de
acción, serán hoy.



32

Cada noche llega
una _____ estrella
a brillar un gran
campeón.



33 Ella ilumina el cielo
mi _____
Evangeline.



34 Dos oruguitas _____
pasan sus noches y
madrugadas,
llenas de hambre.



35 Qué lugar simple y
_____, siempre es
como el día anterior

